

Level	Small Blind	Big Blind
1	2	4
2	3	6
3	4	8
4	6	12
5	10	20
6	15	30
7	20	40
8	30	60
9	50	100
10	75	150
11	100	200
12	150	300
13	200	400
14	300	600
15	500	1000
16	800	1600
17	1200	2400
18	2000	4000
19	3000	6000
20	4000	8000
21	5000	10000
Level Time = 20 minutes		
Total Chips in Play = 220000		
Starting Chips = 2000		
Chip Distribution (per player)		
10 x 1 chip(s)		
8 x 5 chip(s)		
6 x 25 chip(s)		
8 x 100 chip(s)		
2 x 500 chip(s)		

10:00 à 10:20

10:20 à 10:40

10:40 à 11:00

11:00 à 11:20 => 20 min de pause. Chiprace on retire les jetons de 1\$

11:40 à 12:00

12:00 à 12:20

12:20 à 12:40

12:40 à 13:00 => **60 min. Pause déjeuner.** Chiprace on retire les 5\$

14:00 à 14:20

14:20 à 14:40

14:40 à 15:00

15:00 à 15:20 => 20 min de pause. Chiprace on retire les jetons de 25\$

15:40 à 16:00 => **à la fin du level augmentation de la durée de 5 min.**

16:00 à 16:25

16:25 à 16:50

16:50 à 17:15

17:15 à 17:40 => 20 min de pause.

18:00 à 18:25

18:25 à 18:50

18:50 à 19:15

19:15 à 19:40 => **Après ce level les blinds n'augmenteront plus.**

Chiprace => Arrondi au supérieur.

4 jetons de 1\$ = 1 jeton de 5\$

1 jeton de 1 \$ = 1 jeton de 1\$

Pas d'élimination possible en raison du chiprace.

Tables Full ring (10 joueurs).